

WEB-РЕСУРС КАК ПРОГРАММНЫЙ КОМПЛЕКС: ПОДХОД К ПРОЕКТИРОВАНИЮ

Перевезенцева Е.С., Перевезенцев А.А.

Московский Городской Психолого-Педагогический Университет,
РФ, г. Москва, ул. Сретенка, 29, тел.: (499) 167-66-74, e-mail: laire2007@yandex.ru

Основные черты современных WEB-ресурсов – охват самых разных проблемных областей, интерактивность и применение различных средств предъявления и хранения информации. Этот диапазон возможностей определяет двойственный характер WEB-ресурсов с точки зрения их внутренней структуры и технологии разработки [1].

С одной стороны, основным содержанием WEB-ресурсов являются данные, ради представления которых ресурс создается (*контент*). Отсюда – задачи проектирования контента и организации взаимодействия с пользователем. С другой стороны, современные WEB-ресурсы являют собой программные комплексы, и информация, предъявляемая пользователю, есть не что иное как результат работы соответствующих программ. Отсюда – задачи проектирования этих ресурсов как программ. В работе рассматривается второй класс задач и возможности преподавания основ проектирования WEB-ресурсов в рамках вуза. Основным является выбор методов и средств проектирования. Они должны быть современными, универсальными и перспективными.

При проектировании WEB-ресурса как программного комплекса актуальны все требования, предъявляемые к разработке программного обеспечения (ПО). Здесь лидерами являются методология RUP (Rational Unified Process), предназначенная для выполнения всех этапов разработки, и основное инструментальное воплощение RUP – язык UML (Unified Modeling Language) [2]. Де-факто UML стал стандартом в области разработки ПО.

Одновременно выбираемые средства должны обладать возможностью моделирования специфических элементов Web-приложений. UML располагает расширением Web Application Extension (WAE) [3], позволяющим отображать такую специфику. Введение этих средств в практику преподавания обеспечивает мощный инструмент описания WEB-проектов. Имея здесь определенный опыт, авторы видят свои задачи в дальнейшем анализе средств WEB-разработки и более полном внедрении в практику преподавания интернет-технологий основных элементов методологии RUP и языка UML .

Литература

1. *Джесс Гарретт*. Веб-дизайн: книга Джесса Гарретта. Элементы опыта взаимодействия. СПб: Символ, 2008. – 180 с.
2. *Арлоу Д., Нейштадт И.* UML 2 и Унифицированный процесс. Практический объектно-ориентированный анализ и проектирование. – СПб: Символ, 2007. – 624 с.
3. *Джим Коналлен*. Разработка Web-приложений с использованием UML. М. – СПб – Киев: Вильямс, 2001. – 285 с.